

Jugendregeln für Wettkämpfe beim BJJBD e.V.

(Stand 2019)

Artikel 1 – Entscheidung des Kampfes

Der Kampf wird durch Submission (Aufgabe), Stopp des Kampfes, Disqualifikation eines Kämpfers, Bewusstlosigkeit eines Kämpfers, Punkte, Schiedsrichterentscheidung oder Zufallsentscheidung entschieden.

Artikel 2 – Punktevergabe

Für untenstehende Positionen werden folgende Punkte vergeben:

4 Punkte	3 Punkte	2 Punkte
Mount Back Mount Back Control	Passieren der Guard	Takedown Sweep Knee on Belly

Artikel 3 – Erlaubte Techniken

Bei den einzelnen Altersklassen, wird die Anwendung der erlaubten Techniken folgend festgelegt:

U7:

Würfe und Haltetechniken sowie Positionen unter Artikel 2, unter Beachtung der verbotenen Techniken in Artikel 5.

Bei einseitig überlegenen Situationen sowie bei Aufgabe eines Kämpfers, unterbricht der Schiedsrichter den Kampf und es wird wieder im Stand neu begonnen.

Am Ende gewinnt immer die "Submission" vor Punkten.

Zum Schutze des Kindes, kann der Schiedsrichter oder der zuständige Coach, jederzeit den Kampf vorzeitig beenden.

U10:

Würfe und Haltetechniken, Armhebel und Würgetechniken im Ansatz sowie Positionen unter Artikel 2, unter Beachtung der verbotenen Techniken in Artikel 5.

Bei einseitig überlegenen Situationen sowie bei Aufgabe eines Kämpfers, unterbricht der Schiedsrichter den Kampf und es wird wieder im Stand neu begonnen.

Am Ende gewinnt immer die "Submission" vor Punkten.

Zum Schutze des Kindes, kann der Schiedsrichter oder der zuständige Coach, jederzeit den Kampf vorzeitig beenden.

U13:

Würfe, Haltetechniken, Armhebel und Würgetechniken im Ansatz sowie Positionen unter Artikel 2, unter Beachtung der verbotenen Techniken in Artikel 5

U16:

Würfe, Haltetechniken, Armhebel und Würgetechniken sowie Positionen unter Artikel 2, unter Beachtung der verbotenen Techniken in Artikel 5

WICHTIG: wenn ein Wettkämpfer einen Triangel durchführt und der Gegner aufsteht, ist es die Pflicht des Kampfrichters, in dieser Position zu stehen, wo er beide Athleten schützen kann, um die Gefahr einer Verletzung der Halswirbelsäule spezifisch zu verringern.

U18:

Würfe, Haltetechniken, Armhebel und Würgetechniken sowie Positionen unter Artikel 2, unter Beachtung der verbotenen Techniken in Artikel 5

Artikel 4 – Strafen

Bei der Vergabe von Strafen wird in harte und ernsthafte Vergehen und in mangelnde Kampfbereitschaft unterschieden. Harte Vergehen, egal ob technisch oder disziplinar, haben in der Regel die Disqualifikation des Kämpfers zur Folge. Strafen für ernsthafte Vergehen und mangelnde Kampfbereitschaft werden untereinander kumuliert und wie folgt angewendet:

- 1. Vergehen - Vergehen für den Kämpfer anzeigen (Passivität gesondert anzeigen)
- 2. Vergehen - Vorteil für den Gegner und erste Strafe für den Kämpfer anzeigen
- 3. Vergehen - Zwei Punkte für den Gegner und zweite Strafe für den Kämpfer anzeigen
- 4. Vergehen - Disqualifikation des Kämpfers*

* In der U7 und U10-Altersklasse vergibt der Schiedsrichter beim 4. und 5. Vergehen eines Kämpfers 2 Punkte für den Gegner und eine Strafe für den Kämpfer und zeigt dies an. Erst beim 6. Vergehen wird der Kämpfer disqualifiziert.

Artikel 5 – Verbotene Techniken

Die Verwendung einer unten aufgeführten Technik, stellt ein hartes Vergehen (technisches Foul) dar und wird in der Regel mit Disqualifikation geahndet. Ebenso wird ein Kämpfer disqualifiziert, wenn er seinen Gegner absichtlich in eine der unten genannten Positionen bringt. Geschieht dies versehentlich wird der Kampf gestoppt und eine Strafe für ein ernsthaftes Vergehen wird vergeben.

Altersklassen	4 - 9 Jahren (U7 + U10)	10 - 12 Jahre (U13)	13 - 15 Jahre (U16)	16 & 17 Jahre (U18)
Bestrafung bei nachfolgenden Techniken (Submissions)	Disqualifikation	Disqualifikation	Disqualifikation	Disqualifikation
Knee on Belly	verboten	erlaubt	erlaubt	erlaubt
Aufgabetechniken bei denen die Beine gespreizt werden (Spagat)	verboten	verboten	erlaubt	erlaubt
Würger in Verbindung mit Genickhebel	verboten	verboten	verboten	erlaubt
Gerader Fußhebel	verboten	verboten	verboten	erlaubt
Unterarmwürger mit Hilfe des Ärmels (Ezekiel)	verboten	verboten	verboten	erlaubt
Frontaler Guillotine Choke	verboten	verboten	verboten	erlaubt
Schulterhebel mit dem Bein (Omplata)	verboten	verboten	verboten	erlaubt
Beintriangel mit Kopfziehen	verboten	verboten	verboten	erlaubt
Arm triangle	verboten	verboten	verboten	erlaubt
In der „ Closed Guard“ Druck auf die Nieren ausüben (z.B. Figure Four)	verboten	verboten	verboten	verboten
Handgelenkhebel	verboten	verboten	verboten	verboten
Single leg takedown (head outside)	verboten	verboten	verboten	verboten
Mount Naked Choke	verboten	verboten	verboten	verboten
Bizeps Slicer	verboten	verboten	verboten	verboten
Calf Slicer	verboten	verboten	verboten	verboten
Kniehebel	verboten	verboten	verboten	verboten
Toe Hold	verboten	verboten	verboten	verboten

Slam	verboten	verboten	verboten	verboten
Genickhebel ohne Würgeansatz	verboten	verboten	verboten	verboten
Heel Hook	verboten	verboten	verboten	verboten
Locks, bei denen die Knie verdreht werden	verboten	verboten	verboten	verboten
Kami Basami (Scissor Takedown)	verboten	verboten	verboten	verboten
Toe Hold mit Druck nach außen	verboten	verboten	verboten	verboten
Finger nach hinten biegen	verboten	verboten	verboten	verboten
Wurf auf den Kopf bei single leg takedown, wenn Gegners Kopf außen ist	verboten	verboten	verboten	verboten
Gerader Fußhebel, wenn der angegriffene Fuß in die Richtung des anderen Fußes gedreht wird	verboten	verboten	verboten	verboten
Überkreuzen des äußeren Beines mit dem des Gegners nach innen über die Körpermitte (Gerader Fußhebel, X-Guard, 50-50 Guard)	verboten	verboten	verboten	verboten
In die Guard springen	verboten	verboten	verboten	verboten

Wenn ein Kämpfer irrtümlich wegen einer illegalen Technik disqualifiziert wurde gibt es folgende Varianten.

Wenn der Kampf gestoppt wurde, bevor der Gegner abgeklopft hat, soll der Kampf in der Mitte der Kampffläche wieder gestartet werden. Der Kämpfer erhält dann zwei Punkte.

Wenn der Kampf gestoppt wurde, nachdem der Gegner abgeklopft hat, wird der Angreifer zum Sieger erklärt.

Artikel 6 – Altersklassen und Kampfdauer

Kämpfer sind nur berechtigt in ihrer Altersklasse zu kämpfen, weder in höheren noch in niedrigeren Altersklassen.

Altersklasse	Alter	Kampfdauer
U7	4-6 Jahre	03 Minuten
U10	7-9 Jahre	03 Minuten
U13	10-12 Jahre	04 Minuten
U16	13-15 Jahre	04 Minuten
U18	16-17 Jahre	05 Minuten

Artikel 7 – Gewichtsklassen

Gewogen wird der Kämpfer / die Kämpferin vor dem ersten Kampf. Gewogen wird mit Kimono, Hose, Gürtel und verwendeter (erlaubter) Protektoren. Gewichtsklassen können bei Turnieren zusammengelegt werden, um kampflöse Siege zu vermeiden. Die Gewichtsklassen können gemäß dem IBJJF Reglement vom jeweiligen nationalen Verband bestimmt werden und wurden daher vom BJJBD wie folgt festgelegt:

Klasse	Gewichtsklassen (zur Auswahl stehend)
U7	-18,9 kg, -22,0 kg, -25,0 kg, -28,0 kg, -31,2 kg, -34,2 kg, -37,2 kg, +37,2 kg
U10	-27,0 kg, -30,2 kg, -33,2 kg, -36,2 kg, -39,3 kg, -42,3 kg, -45,3 kg, +45,3 kg
U13	-32,2 kg, -36,2 kg, -40,3 kg, -44,3 kg, -48,3 kg, -52,5 kg, -56,5 kg, -60,5 kg, +60,5 kg
U16	-44,3 kg, -48,3 kg, -52,5 kg, -56,5 kg, -60,5 kg, -65,0 kg, -69,0 kg, -73,0 kg, +73,0 kg
U18 (m)	-53,5 kg, -58,5 kg, -64,0 kg, -69,0 kg, -74,0 kg, -79,3 kg, -84,3 kg, -89,3 kg, +89,3 kg
U18 (w)	-44,3 kg, -48,3 kg, -52,5 kg, -56,5 kg, -60,5 kg, -65,0 kg +65,0 kg

Artikel 8 – Haftungsausschluss

Bei der Teilnahme an Turnieren ist ein Haftungsausschluss durch den Jugendlichen, vom Erziehungsberechtigten unterzeichnet, vorzulegen.